

ابزار Zoom	Color Overlay (روکش رنگی)	درس اول-مقدمات
درس دهم-تنظیم تصاویر	Gradient Overlay (روکش با شیب رنگ)	آشنایی با محیط و فضاهای کاری
کنترل نور در سه توانالیه	Pattern Overlay (روکش با بافت)	نوار Menu
کنترل روشنایی و کنتراست	Stroke (خط کشی دور لبه)	نوار Option
تغییر گرمای رنگ	درس ششم-کنترل صفحه‌ی تصویر و تغییر شکل تصاویر	پالت ابزار
تبدیل تون های رنگی مشخص شده به خاکستری	تشخیص اندازه صفحه (Image Size)	آشنایی سطحی با تابلوها
بالانس بین رنگهای اصلی	بزرگنمایی تصویر (Zoom)	پنجره‌ی یک فایل نمونه
استفاده اصولی از Curves	حرکت، تغییر اندازه و چرخش لایه (Transform)	باز کردن و ذخیره کردن یک یا چند فایل
تغییر رنگ چشم، مو، آرایش	تاریخچه‌ی فعالیت‌های شما (History)	باز کردن صفحه جدید New Document
تبدیل رنگ و شکل عکسهای جدید به عکسهای قدیمی	درس هفتم-آشنایی با ابزارهای روتوش تصاویر	منوی Window
تبدیل عکس سیاه و سفید به رنگی	ابزار ویرایش و روتوش	تنظیمات تابلوها
اصلاح تور صورت و بدن	ابزار Spot Healing Brush	درس دوم-آشنایی با مدل‌های رنگی
درس یازدهم-کار با فیلترها	ابزار Healing	مدل RGB
Filter Gallery	ابزار Patch	مدل CMYK
Adaptive Wide Angle	ابزار Clone Stamp	مدل Lab Color
Lens Correction	ابزار Pattern Stamp	مدل HSB
Liquify	ابزار Eraser	روشهای تعیین (انتخاب) رنگ
Vanishing Point	ابزار Background Eraser	آشنایی با ابزار نمونه گیری EyeDropper
گذری بر ابزارهای جدید Neural Filters	ابزار Magic Eraser	درس سوم-نوع روش‌های مختلف انتخاب
درس دوازدهم-کار با اسناد	ابزار Blur	آشنایی با پالت ابزار (Tool Palette)
Save	ابزار Sharpen	ابزار انتخاب (Selection Tools)
Save As	ابزار Smudge	ابزار Move
Revert	ابزار Dodge	ابزار Rectangular Marquee
Save for Web	ابزار Burn	انصراف از انتخاب
Export	ابزار Sponge	ابزار Elliptical Marquee
Embedded	ابزارهای نقاشی	انتخاب معکوس
	ابزار Brush	ابزار Single Row Marquee و Single Column Marquee
	ابزار Pencil	ابزار انتخاب کمند
	ابزار Replacement Color	کمند چند ضلعی
	ابزار History Brush	کمند متغاطیسی
	ابزار Gradient	ابزار انتخاب سریع
	ابزار Paint Bucket	چوب جادویی
	ابزار Liquify	ابزار دور بری و تقسیم
	درس هشتم-آشنایی با ابزارهای ترسیم اشکال و نوشتار	ابزار دوره بری
	ابزار Pen	ابزار Slice
	ابزار Freeform Pen	ابزار Slice Selection
	ابزار Add Anchor Point	درس چهارم-آشنایی با لایه‌ها
	ابزار Delete Anchor Point	آوردن یک تصویر به محیط
	ابزار Convert Anchor Point	مفهوم لایه ها
	ابزار Horizontal Type	باز کردن یک صفحه جدید
	ابزار Vertical Type	انتخاب و فعال کردن لایه‌ها
	ابزار Horizontal Type Mask	تغییر اندازه‌ی صفحه ساخته شده
	ابزار Vertical Type Mask	امکانات تابلوی Layers
	ابزار Path Selection	تغییر اندازه‌ی پنل
	ابزار Direct Selection	حذف لایه
	ابزار Rectangle	ایجاد لایه جدید و کپی کردن لایه
	ابزار Rounded Rectangle	ساخت گروه
	ابزار Ellipse	رنگ آمیزی و تنظیمات لایه‌ها
	ابزار Polygon	افزودن ماسک به لایه
	ابزار Line	ایجاد سبک برای لایه
	ابزار Custom Shape	اتصال موقت لایه ها به یکدیگر
	درس نهم-ابزارهای کار با مدل‌های سه‌بعدی	زبانه مربوط به Option لایه‌ها
	ابزار 3D Rotate Camera	میزان انباشتگی (Fill) و شفافیت (Opacity) رنگ
	ابزار 3D Roll Camera	حالت ترکیب لایه (Blending) با لایه‌ی زیرین
	ابزار 3D Pan Camera	مدیریت لایه‌ها
	ابزار 3D Walk Camera	درس پنجم-آشنایی با جلوه‌ها
	ابزار 3D Walk Camera	Layer Style (ایجاد سبک برای لایه)
	ابزار 3D Zoom Camera	Drop Shadow (انداختن سایه)
	ابزار Note	Inner Shadow (سایه داخلی)
	ابزار Eyedropper	Outer Glow (درخشندگی خارجی)
	ابزار Ruler	Inner Glow (درخشندگی داخلی)
	ابزار Count	Bevel And Emboss (حجم دهی و برجسته کردن)
	ابزار Hand	Satin (لک و آلودگی)