

درس اول-مقدمات	ترسیم پارمخظ	قرینه‌سازی LaFeature
Autodesk Inventor چیست؟	ترسیم منحنی	انواع الگوبرداری از LaFeature
عملکرد کلیدهای Enter، Spacebar و Escape	ترسیم دایره و بیضی	الگوبرداری ماتریسی از LaFeature
درک قدرت کلیک‌راست	ترسیم کمان	الگوبرداری دورانی از LaFeature
آشنایی با مفاهیم: سند، Part، Feature، Sketch، Assembly، Presentation و Drawing	ترسیم چهارضلعی	گزارش‌گیری از اجزاء مختلف مدل
مفهوم طراحی پارامتریک	ترسیم شکاف	درس دهم-مونتاژ قطعات
ایجاد یک طرح ابتدایی	ترسیم چندضلعی	فراخوانی قطعات به درون سند مونتاژی
ایجاد یک ترکیب ابتدایی	ترسیم نقطه	مهار قطعات و مجموعه‌ها
اضافه کردن چند ترکیب	درج متن	به‌کارگیری ابزار Constrain
سازوکار مدل‌سازی	تصویر کردن لبه‌های مدل	حرکت و چرخش آزادانه‌ی قطعات یک مجموعه
استفاده‌ی قطعات در مونتاژ	ترسیم دقیق موضوعات	به‌کارگیری ابزار Joint
مفهوم مدل‌سازی مبتنی بر پیشینه	ویرایش ترسیمات	به‌کارگیری مدل‌های درون مرکز محتوی
محیط Inventor پیش از ورود به فایل	انتخاب موضوعات	درس یازدهم-ایجاد اسناد انفجاری
محیط Inventor پس از ورود به فایل	حذف موضوعات	فراخوانی مجموعه‌های مونتاژی
دکمه‌ی Inventor	حرکت موضوعات	جداسازی قطعات و مجموعه‌های دستگاه
نوار ابزار دسترسی سریع	کپی موضوعات	ویرایش مسیر جداسازی
روبان دستورات	چرخش موضوعات	مرتب کردن Tweakها
پنجره‌ی گرافیکی	مقیاس‌گذاری موضوعات	ایجاد نمای دلخواه برای اسکانس‌ها
آیکون UCS	کشیدن یا فشردن موضوعات باز	نمایش زنده‌ی انیمیشن و صدور آن
نوار مرورگر	جبران فاصله	درس دوازدهم-تهیه‌ی نقشه‌ی ساختی
سرب‌رگ‌های سند	خرد کردن موضوعات	ایجاد یک سند Drawing جدید
نوار وضعیت	قطع کردن و امتداد دادن موضوعات	آشنایی با Sheet و مدیریت آن
کارها	ایجاد کمان در محل تقاطع موضوعات	فراخوانی قطعات و مجموعه‌ها به درون سند نقشه‌کشی
فیلدها	ایجاد پخ در محل تقاطع خطوط	کار روی نماهای موجود
منوی میانبر (حساس به زمینه)	قرینه‌سازی موضوعات	انتخاب نماها
مفهوم Mini Toolbar	ایجاد آرایه‌ی ماتریسی	حذف نماها
درس دوم-مدیریت اسناد	درس پنجم-ابزارهای کمک‌سنجی	حرکت نماها
ایجاد بگ سند جدید	ایجاد ترسیم تمام قیدگذاری شده	چرخش نماها
تنظیم واحد اندازه‌گیری در سند	اندازه‌گذاری	جلوگیری از نمایش نماها
تنظیم برنامه یا سند؟	قیدگذاری هندسی موضوعات	هم‌ترازی نماها
چیدمان اسناد باز	آشنایی با کلاس‌بندی منحنی‌های مهندسی	کپی برداری نماها
جابه‌جایی بین اسناد باز	آشنایی با قابلیت پرش مکان‌نما	باز کردن فایل مبدأ
ذخیره‌سازی تغییرات	ویرایش قیدهای هندسی	ویرایش نماها
تهیه‌ی خودکار نسخه‌ی پشتیبان	از بین بردن خاصیت قیدهای هندسی	نمایش رزوه و لبه‌های مماس و متداخل
پیشنهاد ذخیره‌سازی	آشنایی با خطوط شطرنجی	ایجاد نمای تصویر شده
ورود اسناد	اندازه‌گذاری و قیدگذاری خودکار موضوعات	ایجاد نمای کمکی
صدور موضوعات	تبدیل ترسیمات معمولی به ترسیمات کمکی	ایجاد نمای پرشی
اطلاعات سند	تبدیل خطوط معمولی به خطوط محور	ایجاد نمایی با جزئیات بیشتر
مفهوم Inventor Project	درس ششم-کار با پارامترها	شکست نما
بازگرداندن اثر دستورات	انجام محاسبات در فیلدهای عددی	پرش موضعی
درس سوم-کنترل صفحه‌ی تصویر	استفاده از پارامترها در اندازه‌گذاری‌ها	ایجاد قاچ
درک فضا و نماهای سه‌بعدی	مدیریت پارامترها	بریدن بخشی از نما
مفهوم پرسپکتیو	درس هفتم-میانی مدل‌سازی	درس سیزدهم-ابزارهای جانی محیط Drawing
بزرگ‌نمایی موضوعات	امتداددهی ترسیمات	کار با نوشتار
جابه‌جایی صفحه‌ی تصویر	دوران ترسیمات	درج توضیح برای سوراخ‌ها و پخ‌ها
ابزار ViewCube	چاروب ترسیمات	کار با انواع جداول
ابزار SteeringWheels	ایجاد مدل بین ترسیمات در سطوح مختلف	جدول عمومی
ابزار Orbit	ایجاد مارپیچ یا فنر	جدول قطعات
ابزار Look At	مدیریت Featureهای مدل	جدول سوراخ
ابزار Clean Screen	برش موقت مدل	اندازه‌گذاری نقشه
نوار ناوبری صفحه	درس هشتم-مدل‌سازی پیشرفته	درج و ویرایش علامت‌های ویژه
تنظیم سبک نمایش موضوعات	ایجاد صفحه‌ی کاری	نماهای کیفیت سطح
نورپردازی و ایجاد سایه	ایجاد محور کاری	نماهای جوشکاری
جلوه‌های انعکاس و بازتاب نور	ایجاد نقطه‌ی کاری	نماهای ترانس‌های هندسی
تنظیم رنگ ظاهری مدل	ایجاد قوس در لبه‌های مدل	نماهای سطح مرجع ترانس‌های هندسی
از بین بردن رنگ ظاهری مدل	پخ‌دار کردن لبه‌های مدل	درج خط محور
نسبت دادن ماده به مدل	شیب‌دار کردن سطوح مدل	درج خط تقارن
صفحات برش مجازی	توخالی کردن مدل	درج علامت در مرکز ترسیمات دوار
ذخیره‌سازی نماها	اجرای عملیات جبرولی روی موضوعات	درج خط مرکز روی الگوها(ی دورانی)
درس چهارم-ترسیمات دوبعدی	درس نهم-مدل‌سازی تکمیلی	شماره‌گذاری قطعات مجموعه
معرفی محیط Sketch و ورود به آن	ایجاد سوراخ روی مدل	
خروج از محیط Sketch	ایجاد رزوه روی سطوح دوار	
ورود مجدد به محیط Sketch	ایجاد تیغه	